

THE TIME MACHINE — SYNOPSIS DU SPECTACLE

4ème

Horatio Tripp est un inventeur anglais. Il construit une machine qui permet de voyager dans le temps. Ses amis ne sont pas certains que son invention puisse fonctionner, mais Horatio décide de la tester.

Il voyage très loin dans le futur, jusqu'en l'an 802 701. Il rencontre les Eloi, un peuple gentil et pacifique qui vit à la surface de la Terre. Il devient l'ami de Weena, une jeune Eloi.

Mais ce monde n'est pas aussi parfait qu'il le paraît. Les Morloks vivent sous terre. Ils travaillent avec des machines et sortent la nuit pour capturer les Eloi.

Les Morloks volent la machine à voyager dans le temps. Horatio et Weena entrent dans leur monde souterrain pour la retrouver. Ils utilisent le feu pour se protéger et réussissent à s'échapper.

Sur le chemin du retour, Horatio revient au jour d'un accident. Arthur, le fils de son ami Filby, est tombé dans une rivière pendant une partie de pêche. Cette fois, Horatio le sauve.

Quand il revient dans son époque, Arthur est vivant. Horatio est très heureux, mais il a changé le passé. À la fin du spectacle, un élément dangereux du futur apparaît dans le présent. Horatio comprend que changer le passé peut avoir des conséquences terribles.
